

REGOLAMENTO SPLASH VOLLEY

INFORMAZIONI GENERALI E ISCRIZIONI

1. QUANDO E DOVE

Il torneo si svolgerà da sabato 8 giugno dalle ore 13 a domenica 9 giugno alle ore 18.00 circa, presso la Caserma dei Vigili del Fuoco di Merate, in Via degli Alpini, 5; Le partite saranno distribuite in base al sorteggio che verranno effettuate dal Comitato Organizzatore.

2. CHI PUO' PARTECIPARE

La partecipazione è consentita agli atleti che abbiano già compiuto 18 anni; non sono ammessi atleti di minore età, pena l'espulsione della squadra dal torneo senza rimborso della quota di iscrizione. Massimo numero squadre partecipanti: 20

3. COME ISCRIVERSI

L'importo totale dell'iscrizione è di € 100,00 per squadra con un minimo di 7 persone per squadra e con un massimo di 10 persone.

Il versamento per validare la conferma d'iscrizione e per avere la priorità sulle squadre che arriveranno dopo è di € 50,00.

LA SQUADRA CHE NON VERSERA' TALE CAPARRA NON VERRA' ISCRITTA AL TORNEO. LA CAPARRA SARA' ALTRESI' TRATTENUTA IN CASO DI RECESSO ANTICIPATO.

Le iscrizioni si possono effettuare unicamente online sul sito www.fireparty.it compilando il format. L'iscrizione sarà considerata valida solo dopo aver ricevuta conferma a mezzo mail da parte dell'organizzazione. Successivamente verrà indicata la data per la consegna della caparra di € 50,00.

4. CHECK-IN SQUADRA

Il check-in si effettuerà tassativamente **un'ora prima dell'inizio della prima partita** (il calendario relativo verrà inviato ai responsabili entro giovedì 6 giugno).

All'atto del check-in i responsabili di ciascuna squadra dovranno versare il saldo ancora dovuto e dovranno altresì consegnare il modulo di esonero della responsabilità debitamente compilato e sottoscritto da ciascun componente della propria squadra.

5. MODIFICHE AGLI ORGANICI

Sarà possibile aggiungere o modificare i nominativi degli atleti entro e non oltre l'inizio della prima gara della propria squadra.

Da tale momento non sarà più consentito modificare gli organici; gli atleti iscritti con una squadra non potranno fare parte di una differente formazione, pena l'espulsione di entrambe le squadre.

6. INFORMAZIONI

Per ulteriori informazioni ed eventuale richieste è possibile contattare gli organizzatori tramite Facebook all'evento "SPLASH VOLLEY FIRE PARTY STREET FOOD EDITION 2019"

Fino alle ore 19.00 (orario di chiusura del centro) sono disponibili gli spogliatoi presso la piscina di Merate, accessibili tramite apposito bracciale consegnato all'inizio del torneo dal C.O.

REGOLAMENTO DEL TORNEO

1. FORMULA DEL TORNEO

Il torneo si svolgerà secondo una formula a gironi che verrà stabilita sulla base del numero delle iscrizioni pervenute. La durata degli incontri verrà stabilita in base alla formula ed al numero di squadre partecipanti (set unico da 12 minuti oppure 2 set da 10 minuti).

Il campo di gioco è costituito da una vasca rettangolare di dimensioni di 10X20 mt circa, contenente circa 40 cm di acqua.

Le squadre in campo dovranno essere composte da 5 giocatori in campo con obbligo di 2 donne sempre in campo. Per motivi tecnici il C.O. si riserva di poter cambiare la formula in qualsiasi momento.

L'eventuale annullamento del torneo sarà comunicato solo ed esclusivamente in via ufficiale a tutti capisquadra. In assenza di tale comunicazione ufficiale, il torneo non è da intendersi annullato neanche in caso di minaccia di maltempo o altre presunte condizioni pregiudizievoli.

2. REGOLE DI GIOCO E DI COMPORTAMENTO

2.1 REGOLAMENTO E POSIZIONI IN CAMPO

Ogni giocatore in campo deve indossare maglietta, pantaloncini e scarpe da ginnastica (no costume). E' VIETATO indossare o portare con sé in campo oggetti potenzialmente pericolosi per sé stesso, per gli altri o per l'integrità della struttura di gioco.

Per le regole di gioco si fa riferimento alle regole della pallavolo indoor:

- I cambi sono liberi, sempre garantendo la presenza di 2 donne sempre in campo, effettuati a gioco fermo.
- La palla è considerata "DENTRO" quando tocca l'acqua all'interno del campo di gioco, e quando dopo aver toccato il bordo vasca tocca l'acqua all'interno del campo di gioco. Se la vasca sarà strutturata come un campo da calcio, se la palla tocca la traversa e poi entra NON è considerata buona mentre se tocca i pali e poi tocca l'acqua all'interno del campo si.
- La palla è considerata "FUORI" quando esce dal campo di gioco e quando dopo aver toccato i bordi della vasca esce dal campo di gioco.
- La zona di battuta è interna al campo e si trova a ridosso della parete di fondo campo, per tutta la sua larghezza

Per qualsiasi problematica o disagio che si dovesse creare, il C.O. si riserva di prendere le opportune decisioni.

Il C.O. si riserva di apportare modifiche al presente regolamento in qualsiasi momento in caso di necessità e/o per un migliore svolgimento del torneo.

2.4 REGOLE DI CONDOTTA E RITARDI.

Il C.O. valuterà in caso di comportamenti e atteggiamenti particolarmente gravi o altamente antisportivi la possibilità di squalifica immediata della squadra.

“Lo spirito del Torneo impone un gioco all’insegna dell’amicizia e della sana competizione. Tutte le partite dovranno essere ispirate al principio del “FAIR PLAY”, gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso dell’ambiente nel quale si svolgono le gare”

2.5 ARBITRI E SEGNAPUNTI.

Il servizio di arbitraggio e segnapunti verrà svolto dai componenti delle squadre della gara precedente: la squadra perdente effettuerà il servizio di arbitraggio mentre la squadra vincente effettuerà il servizio di segnapunti. Le squadre che non effettueranno tale servizio alla gara successiva partiranno con uno svantaggio di 5 punti.

2.6 RECLAMI

Non è ammesso alcun tipo di reclamo visto lo scopo non agonistico del torneo.

3. INFORTUNI

L’iscrizione è considerata come attestazione di IDONEITA’ FISICA ALLO SVOLGIMENTO DI ATTIVITA’ SPORTIVA, COSI’ COME PREVISTO DALLE VIGENTI LEGGI IN MATERIA (buona salute) e l’Organizzazione non è tenuta a richiedere l’esibizione del certificato medico di buona salute.

Ogni atleta prima dell’inizio delle partite della propria squadra dovrà INDEROGABILMENTE sottoscrivere il modulo di esonero della responsabilità dichiarandosi responsabile della propria incolumità fisica prima, durante e dopo la manifestazione.

L’Organizzazione è esonerata da ogni responsabilità civile e penale per ogni evento fisico possa accadere sia agli atleti che agli spettatori presenti prima, durante e dopo la manifestazione.

Si consiglia ai partecipanti di utilizzare le proprie coperture assicurative come per qualsiasi altro torneo.

L’atleta con l’iscrizione al torneo e la partecipazione allo stesso dichiara di aver preso visione del presente regolamento e di accettarlo in ogni sua parte, compresa la presente clausola in materia di infortuni.

4. OGGETTI LASCIATI INCOSTUDITI

I partecipanti al torneo sono personalmente responsabili dei propri oggetti personali lasciati incustoditi negli spogliatoi, nell’area della manifestazione. L’Organizzazione declina ogni responsabilità per eventuali furti o danni ai medesimi. Si consiglia di custodire i propri averi presso un responsabile della squadra o a bordo campo.

Il presente regolamento si intende integralmente letto ed accettato all’atto dell’iscrizione. Con l’iscrizione i partecipanti sollevano gli organizzatori da ogni responsabilità.