



# BEACH VOLLEY FIRE PARTY 2016



## INFORMAZIONI GENERALI E ISCRIZIONI

### 1. QUANDO E DOVE.

Il torneo si svolgerà nell'arco di 1 giornata, domenica 11 settembre, dalle ore 9.00 alle ore 20.00, presso la Caserma dei Vigili del Fuoco di Merate, via Degli Alpini n. 5; le partite saranno distribuite in base al sorteggio che verrà effettuato dal Comitato Organizzatore.

### 2. CHI PUÓ PARTECIPARE.

La partecipazione è consentita agli atleti nati nell'anno 1998 e precedenti; non sono ammessi atleti di minore età, pena l'espulsione della squadra dal torneo, senza rimborso della quota di iscrizione.

Il torneo si svolgerà su campi da beach con rete alta 2,35 m.

Massimo numero squadre partecipanti: 24.

### 3. COME ISCRIVERSI.

L'importo totale dell'iscrizione è di € 10,00 per persona con un minimo di sei ed un massimo di 8 persone per squadra (pena la mancata accettazione dell'iscrizione).

Il modulo d'iscrizione è scaricabile dal sito [www.fireparty.it](http://www.fireparty.it).

Il versamento per validare la conferma d'iscrizione e per avere la priorità sulle squadre che arriveranno dopo è di € 40,00 e dovrà essere effettuato TASSATIVAMENTE all'atto dell'iscrizione.

LA SQUADRA CHE NON VERSERÁ TALE CAPARRA NON VERRÁ ISCRITTA AL TORNEO.

LA CAPARRA SARÁ ALTRESÍ TRATTENUTA IN CASO DI RECESSO ANTICIPATO.

Le iscrizioni si potranno effettuare tutti i **MARTEDÍ** presso la Caserma dei Vigili del Fuoco di Merate, via Degli Alpini n. 5, a partire da giovedì 30 GIUGNO 2016 dalle ore 21.00 alle ore 22.00, o previo appuntamento ai numeri di telefono di seguito indicati.

#### **4. CHECK-IN SQUADRA.**

Il check-in si effettuerà tassativamente dalle ore 8.00 alle ore 9.00 di domenica 11 settembre 2016: non saranno ammessi ritardi di nessun tipo.

All'atto del check-in i responsabili di ciascuna squadra dovranno versare il saldo ancora dovuto e dovranno altresì consegnare il modulo di esonero della responsabilità debitamente compilato e sottoscritto da ciascun componente della propria squadra.

#### **5. MODIFICHE AGLI ORGANICI.**

Sarà possibile aggiungere o modificare i nominativi degli atleti entro e non oltre l'inizio delle gare, ore 9.00 di domenica 11 settembre 2016.

Da tale momento non sarà più consentito modificare gli organici; gli atleti iscritti con una squadra non potranno fare parte di una differente formazione, pena l'espulsione di entrambe le squadre.

#### **6. INFORMAZIONI.**

Per ulteriori informazioni ed eventuali richieste contattare **DANIELE n. 3351606273** (ore pasti).

#### **7. INFORMATIVA PRIVACY.**

Ai sensi dell'art. 13 D. Lgs. 196/2003 i dati personali forniti dai partecipanti al torneo verranno trattati esclusivamente per le finalità strettamente connesse all'organizzazione del torneo al fine di fornire agli utenti informazioni sulle squadre, sui partecipanti e sui risultati del torneo; tutti i dati sono raccolti e registrati in modo lecito e secondo correttezza per le finalità sopra indicate. In relazione al trattamento, ciascun soggetto potrà esercitare i diritti previsti dall'art. 7 del D. Lgs. 196/2003.

## **REGOLAMENTO DEL TORNEO**

### **1. FORMULA DEL TORNEO.**

Le squadre verranno suddivise in quattro gironi, composti da 6 squadre ciascuno.

Le partite durante la prima fase si svolgeranno in due tempi da 10 minuti ciascuno.

Al termine della prima giornata di gare tutte le squadre accederanno alla seconda fase, ma, in base ai risultati ottenuti, saranno suddivise in due gruppi "perdenti" e "vincenti"; ciascun gruppo verrà suddiviso in 4 gironi da tre squadre.

Alla terza fase accederanno 16 squadre, 8 per il gruppo "vincenti" e 8 per il gruppo "perdenti" che verranno suddivise in due gironi per ciascun gruppo: in base ai risultati ottenuti in questa fase verranno composte le griglie delle semifinali per il gruppo "vincenti" e per il gruppo "perdenti".

Nella seconda e terza fase le partite si svolgeranno in un unico tempo da 12 minuti.

Per la prima fase, in caso di vittoria verranno assegnati due punti alla squadra

vincitrice; in caso di pareggio verrà assegnato un punto a ciascuna squadra; se al termine del set le squadre si trovano in parità, verrà giocato un ultimo punto per decretare la vincitrice del set.

Nella seconda e terza fase, verranno assegnati due punti in caso di vittoria; se al termine del set le squadre si trovano in parità, verrà giocato un ultimo punto per decretare la vincitrice del set unico.

In caso di parità al termine degli incontri dei gironi, faranno testo lo scontro diretto e, in subordine, il maggior numero di punti fatti nel girone; in caso di ulteriore parità la squadra che accederà al turno successivo verrà decretata per sorteggio a cura del Comitato Organizzatore.

Le semifinali e le finali si disputeranno al meglio dei tre set, con termine al 15 con termine massimo al 17.

L'organizzazione si riserva la possibilità di apportare modifiche al torneo (durate partite, struttura gironi, finali...) che verranno comunicate durante la manifestazione (anche in base al numero di squadre iscritte).

## **2. REGOLE DI GIOCO E DI COMPORTAMENTO.**

### **2.1 REGOLAMENTO E POSIZIONI IN CAMPO.**

Per le regole del gioco si fa riferimento alle regole della pallavolo indoor (FIPAV), tranne che per le seguenti norme:

- in campo non esiste posizione di prima e seconda linea;
- non è ammessa la ricezione in palleggio.

La squadra è tenuta solo a rispettare il turno di battuta presentato all'inizio del set al segnapunti; il giocatore che nel corso dell'azione si trova al servizio (o ne è appena uscito) non può svolgere azione di attacco e muro.

### **2.2 FORMAZIONE IN CAMPO.**

E' obbligatorio mantenere il turno di battuta senza commettere errori pena l'automatica sconfitta a tavolino per 30-0 nelle gare di qualificazione e di 2-0 nelle fase finale.

### **2.3 SOSTITUZIONI.**

Per tutta la durata del torneo, semifinali e finali comprese, sono consentiti cambi continui e molteplici, mantenendo comunque la regola delle due donne sempre in campo.

### **2.4 REGOLE DI CONDOTTA E RITARDI.**

Le squadre devono tassativamente dare la loro disponibilità a giocare in entrambi i giorni di svolgimento del torneo. Le partite non verranno spostate per alcun motivo, salvo ipotesi eccezionali la cui valutazione spetterà esclusivamente agli Organizzatori.

Il ritardo in campo NON è ammesso in alcun modo.

Il comitato organizzatore valuterà in caso di comportamenti e atteggiamenti particolarmente gravi o altamente antisportivi (cd. "biscotti") la possibilità di squalifica immediata della squadra.

*"Lo spirito del Torneo impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione. Tutte le partite dovranno essere ispirate al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso dell'ambiente nel quale di svolgono le gare".*

### **3. INFORTUNI**

L'iscrizione è considerata come attestazione di IDONEITÀ FISICA ALLO SVOLGIMENTO DI ATTIVITÀ SPORTIVA, COSÌ COME PREVISTO DALLE VIGENTI LEGGI IN MATERIA (buona salute) e l'Organizzazione non è tenuta a richiedere l'esibizione del certificato medico di buona salute.

Ogni atleta prima dell'inizio delle partite della propria squadra dovrà INDEROGABILMENTE sottoscrivere il modulo di esonero della responsabilità, dichiarandosi responsabile della propria incolumità fisica prima, durante e dopo la manifestazione.

**L'Organizzazione è esonerata da ogni responsabilità civile e penale per ogni evento fisico possa accadere sia agli atleti che agli spettatori presenti prima, durante e dopo la manifestazione.**

**Si consiglia ai partecipanti di utilizzare le proprie coperture assicurative come per qualsiasi altro torneo.**

**L'atleta con l'iscrizione al Torneo e la partecipazione allo stesso dichiara di aver preso visione del presente regolamento e di accettarlo in ogni sua parte, compresa la presente clausola in materia di infortuni.**

### **4. OGGETTI LASCIATI INCUSTODITI.**

I partecipanti al torneo sono personalmente responsabili dei propri oggetti personali lasciati incustoditi negli spogliatoi, nei pressi o sui campi di gioco. L'Organizzazione declina ogni responsabilità per eventuali furti o danni ai medesimi. Si consiglia di custodire i propri averi presso un responsabile della squadra a bordo campo.

### **5. INFORMAZIONI FINALI.**

In caso di maltempo gli incontri si svolgeranno in ogni caso ma l'Organizzazione si riserva la possibilità di modificare la formula del torneo.

È obbligatorio che tutte le squadre mettano a disposizione dell'Organizzazione almeno 2 membri del proprio organico come arbitro e segnapunti per condurre le partite che si svolgeranno successivamente alla propria e sul medesimo campo.

Per ogni controversia e per tutto quanto non espressamente indicato nel presente regolamento, gli Organizzatori esprimono parere vincolante ed insindacabile.

**Il presente regolamento si intende integralmente letto ed accettato all'atto dell'iscrizione. Con l'iscrizione i partecipanti sollevano gli Organizzatori da ogni responsabilità.**